Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий  
Кафедра «Информатика и информационные технологии»

Направление подготовки/ специальность: Автоматизированные системы обработки информации и управления

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студентка: Чермошенцева Кристина Романовна

Группа: 241-332

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии»

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:

* Название проекта
* Цели и задачи проекта

1. Общая характеристика деятельности организации *(заказчика проекта)*

* Наименование заказчика
* Организационная структура
* Описание деятельности

1. Описание задания по проектной практике
2. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ

# Введение

## Общая информация о проекте

Название проекта: «Собственный бизнес в партнёрстве с «Texel».Нейрофоторамки как новое слово в персонализации и умном декоре»

Цель проекта: Создать MVP продукта, которое автоматически анализирует гардероб пользователя и рекомендует оптимальные образы с учетом внешних факторов (погода, события) и индивидуального стиля.

Задачи проекта:

1. Проработка общей идеи и презентации (арт-стиля) проекта, выделяющихся на фоне существующих на рынке игр в жанре
2. Разработка бизнес-модели нейрофоторамок
3. Создание MVP: проверка дизайна и функционала умной рамки (при активной помощи ChatGPT).
4. Маркетинг и валидация: проведение фокус-групп, тестовые продажи, уточнение продуктового предложения на основе обратной связи.
5. Финансовое планирование и питчинг: подготовка инвест-презентации, расчёт себестоимости и потенциальной прибыльности, поиск грантов и инвестиций.
6. Углублённое обучение ChatGPT: участники получают навыки самостоятельного решения задач (код, копирайт, фин.модели) с поддержкой ИИ.

## Общая характеристика деятельности организации

Московский политехнический университет активно развивает практико-ориентированное обучение, предоставляя студентам возможность реализовывать собственные проекты в рамках учебного процесса. В университете особое внимание уделяется развитию проектной деятельности, направленной на формирование у студентов навыков командной работы, проектирования и практической реализации идей. В качестве заказчика проекта выступает сам Московский политех, который сравнительно недавно начал активно поддерживать студенческие инициативы через специализированные структуры, координирующие и сопровождающие выполнение учебных и исследовательских проектов.

## Описание задания по проектной практике

### 1. Базовая часть задания:

* **Настроить Git и репозиторий** (на GitHub или GitVerse)
* **Оформить проектную документацию в формате Markdown**
* **Создать статический сайт проекта**, используя HTML/CSS или генератор Hugo, включив в него:
  + Домашнюю страницу с аннотацией проекта;
  + Страницу «О проекте»;
  + Страницу или раздел «Участники» с описанием личного вклада каждого участника группы в проект по «Проектной деятельности».
  + Страницу или раздел «Журнал» с минимум тремя постами (новостями, блоками) о прогрессе работы.
  + Страницу «Ресурсы» со ссылками на полезные материалы (ссылки на организацию-партнёра, сайты и статьи, позволяющие лучше понять суть проекта).
  + Медиа-контент: изображения, схемы и т.д.
* **Организовать взаимодействие с партнёрской организацией** (стажировка, мероприятие, онлайн-встреча), составить отчёт об этом опыте.

## Описание достигнутых результатов по проектной практике

В ходе работы по выполнению проектной практики была выполнена базовая часть задания.  
**В ходе базовой части задания:**

1. Был настроен собственный репозиторий на сайте GitHub, куда был загружен код сайта со всеми необходимыми файлами
2. Был подготовлен статический веб-сайт, на котором была представлена вся информация о моей роли в проекте, реализующимся в рамках «Проектной деятельности». Сайт включает в себя:
   1. Домашнюю страницу с аннотацией проекта;
   2. Страницу «О проекте»;
   3. Страницу «Моя роль» с описанием личного вклада в проект по «Проектной деятельности».
   4. Страницу «Исследование» с описание хода анализа и изучения материалов для проектирования.
   5. Страницу «Ресурсы» со ссылками на полезные материалы
   6. Медиа-контент: изображения, схемы и т.д.

Длч вёрстки сайта я использовала язык разметки HTML. Шапка сайта была оформлена с помощью тега header, где разместила логотип и главное навигационное меню. Основное содержимое страницы заключила в тег main, разбив его на логические секции section. Для подвала использовала footer с контактной информацией и ссылками на социальные сети. Работа с изображениями проводилась через JavaScript и CSS, изображения увеличиваются при наведении, а также открываются в полный размер при нажатии.

Стилизация сайта реализовывалась с помощью CSS. Интерактивная часть сайта разрабатывалась на JavaScript без использования сторонних библиотек. Было реализовано несколько ключевых функций:

- все изображения немного увеличиваются при наведении курсора;

- все изображения можно открыть в полный размер и зарыть с помощью крестика;

- для прототипа нейрофоторамки добавлено несколько изображений, которые можно открыть и пролистать.

# Заключение

В ходе выполнения практики были получены знания по работе с самыми разными технологиями. Были изучены такие технологии для создания сайта, как HTML, CSS и JavaScript, и GitHub для работы с репозиториями, ветками и т.д. С Проделанной работой можно ознакомиться на GitHub по ссылке:

<https://github.com/Kristinkins/Practice>

## Список литературы

1. HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов / Джон Дакетт. - М.: Эксмо, 2021. - 480 с.: ил.
2. Классическое руководство по основам веб-разработки с наглядными примерами и цветными иллюстрациями.
3. JavaScript и jQuery. Интерактивная веб-разработка / Джон Дакетт. - СПб.: Питер, 2022. - 640 с.
4. Практическое пособие по созданию интерактивных элементов на сайте с использованием JavaScript и jQuery.
5. CSS. Полное руководство / Эрик Мейер, Эстель Вейл. - М.: Диалектика, 2020. - 1072 с.